

# INNOVOLTUS

New things under the sun



Kwartierpiek

# Inhoudsopgave

***Kwartierpiek*** ..... 3

# Kwartierpiek



Elk kwartier voert je digitale meter een meting van je energieverbruik uit. Het kwartier met het hoogste verbruik van die maand, wordt je maandpiek. Op het Dashboard zie je bij **Kwartierpiek** in real-time wat de actuele kwartierpiek is. De kwartierpiek is een oplopende teller in kW. De teller loopt alleen op als je energie importeert. Als je geen energie importeert omdat er voldoende zonne-energie is, dan verhoogt de teller niet. Aan de timer boven de teller zie je hoe ver het kwartier gevorderd is. Deze timer kan van kleur veranderen. Als het actuele verbruik voldoende laag is en er is geen gevaar om de kwartierpiek te overschrijden dan is deze groen. Als je met het huidige verbruik meer dan de helft van het kwartierpiek gaat halen, is de teller geel. Als je met het huidige verbruik zeer waarschijnlijk kort bij of over de kwartierpiek gaat eindigen dan is de teller rood. Als je een laadpaal op turbo gebruikt, is de teller continu rood is. Maar Turbo zorgt er voor dat de ingestelde kwartierpiek niet overschreden wordt.

Naast de teller zie je de 'huidige' kwartierpiek. Dat is de kwartier die voor deze maand is geregistreerd door de digitale meter. De die waarde zal door de energie leverancier gebruikt worden om het **capaciteitstarief** te berekenen. Je ziet onder kwartierpiek ook de datum en het uur wanneer deze piek is bereikt.

Onder de huidige piek zie je de vermeden piek. Dat is de kwartier piek die je werkelijk gebruikt hebt maar die niet is geregistreerd door de digitale meter. Die piek is niet geregistreerd door de digitale meter, omdat de Jullix energie van andere bronnen als het net heeft ingeschakeld zoals PV, of thuisbatterij.

---

*De digitale meter in Vlaanderen meet de kwartierpiek, die bepaalt hoeveel capaciteitstarief wordt aangerekend.*

*Voor de volledige functionaliteit, zoals getoond in de schermafbeelding, is het abonnement '**Smart**' of '**Smart +**' vereist.*