

INNOVOLTUS

New things under the sun



Brain of your energy management





Omvormer

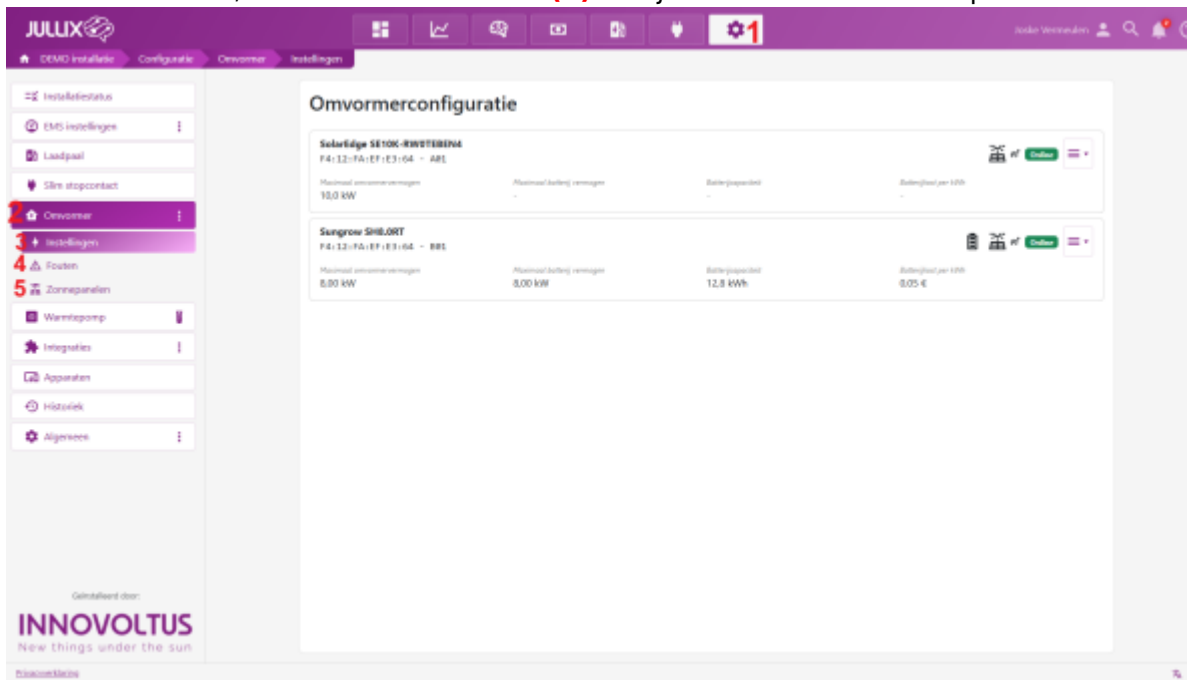
Inhoudsopgave


Omvormer	3
Instellingen	3


Omvormer

Instellingen

De omvormers die zijn toegevoegd aan de installatie kan je nog instellen. Bij  **Configuratie (1)** van de installatie, onder  **Omvormer (2)** kan je omvormers en zonnepanelen instellen.



Bij  **Instellingen (3)** kan je de geconnecteerde omvormers instellen.

Bij  **Fouten (4)** kan je eventuele foutmelding van de omvormers bekijken.

Via  **X**

zonnepanelen(4) instellen. Afhankelijk van het type omvormer kan je bij **Instellingen (3)** nog een aantal items instellen zoals de batterijgrootte en de batterijkost. Op de instellingenpagina zie je alle omvormers die zijn toegevoegd aan je installatie.

Voor iedere omvormer kan je nog enkele zaken instellen. Je kan een andere naam kiezen voor je omvormer door het veld **Rename inverter** in te vullen.

Bij **Battery capacity (kWh)** vul je de totale capaciteit van de thuisbatterij in. Verder kan je het venster **Battery cost per kWh(€)** de kostprijs van de thuisbatterij invullen. Er zijn verschillende manieren om de kostprijs van de batterij te berekenen. Eén methode is de volgende: Je hebt de **capaciteit** van de batterij nodig (kWh), de **depth of discharge (DOD)** en het (gegarandeerd) aantal **laadcycli** van de batterij. Die vind je in de datasheet van de batterij. Vervolgens heb je de **kostprijs** van de batterij nog nodig. De kWh-kost van de batterij bereken je dan als volgt:

$$\text{Battery cost kWh} = (\text{kostprijs}) / (\text{laad cycli} \times \text{capaciteit} \times \text{DOD}).$$

Een realistische batterijkost is bijvoorbeeld 0,09 €/kWh

De capaciteit en de kostprijs van de thuisbatterij moeten ingevuld worden als je het geavanceerde algoritme (dynamisch) tarief wil gebruiken. Het is belangrijk dat de waarde correct wordt ingevuld, dit bepaalt wanneer het financieel verantwoord is om de thuisbatterij te laden of te ontladen.

Via de knop **Bewaren** worden de wijzigingen bewaard.